

# PROJET BENEVOLAT US MAZE

## I. PRESENTATION

Le projet bénévolat a trois objectifs :

- Investir les joueurs et les parents dans le club,
- Partager et échanger entre parents, joueurs et dirigeants
- Aider nos bénévoles

Car avant tout nous ne faisons pas partie d'une catégorie mais bien d'un club dans sa globalité.

Et pour que l'US Maze continue à accueillir plus de 230 licenciés chaque saison, nous avons besoin de vous.

Nos bénévoles font un travail considérable pour assurer le bon accueil de nos jeunes licenciés. Mais année après année ce sont les mêmes personnes qui passent de plus en plus de temps au stade, bien trop de temps pour des bénévoles.

C'est pourquoi si chacun donne un petit peu de son, temps, une à deux fois dans la saison, le club repartira sur une nouvelle dynamique.

On compte sur vous pour que le Projet Bénévolat soit une réussite!

## II. RÔLE DE CHACUN

Chaque membre du club a un rôle très important à jouer.

QUI?	QUOI?
SENIORS	Arbitrage U17/U15 Buvette samedis
U17	Arbitrage U13
U15	Arbitrage U11
PARENTS U17/U15/U13/U11/U9/U7	Gèrent le service et le desservice du goûter. Buvette 1 dimanche par saison lors d'une rencontre sénior.
PARENTS U17/U15/U13/U11	Transport ponctuel selon planning.
LOISIRS/SENIORS	Police de terrain et Buvette Séniors le dimanche

### III. MISE EN PRATIQUE

Quelques notions clés permettront la bonne réussite du projet bénévolat :

1. A la réinscription, le projet bénévolat devra être rendu complété et signé avec les papiers de licence.
2. Un planning permanence sera distribué à tous les licenciés aux vacances d'octobre.
3. Un rappel par mail du planning aux personnes concernées sera fait chaque début de mois
4. Chaque éducateur séniors U17 U15 et loisirs feront constamment des rappels au niveau de l'arbitrage.

### IV. QUESTIONNAIRE

	Oui	Non
Êtes vous d'accord avec le projet bénévolat?		
Combien de fois souhaitez vous vous investir dans la saison?		
Travaillez vous le samedi?		



**L'US Mazé plus qu'une association sportive : une école de la vie**

Signature